

Blended-Learning-Einsatz in Pädagogik/Pädagogische Psychologie an Seminaren für Didaktik und Lehrerbildung (Berufliche Schulen)

Die Referendarinnen und Referendare sollen ab 2008 in der Veranstaltung Pädagogik/ Pädagogische Psychologie im Umfang von ca. 20 Stunden (workload) im Rahmen eines Blended-Learning-Konzepts ausgebildet werden. Dazu hat im Auftrag des Kultusministeriums eine Arbeitsgruppe eine Reihe von Aufgaben entwickelt, die im Rahmen dieses Konzepts eingesetzt werden können.

Blended-Learning – eine Begriffsbestimmung

Die Arbeitsgruppe versteht unter Blended-Learning ein Etikett für Lehr-Lernkonzepte, bei dem E-Learning-Elemente mit Präsenzlernen in verschiedenen Arrangements miteinander kombiniert werden (siehe Anlage 1). Dabei findet Lernen unter Einsatz neuer Informations- und Kommunikationsmedien (E-Learning) in einer didaktisch sinnvollen Verknüpfung von Präsenzveranstaltung und PC- bzw. internetbasiertem Lernen statt. Es werden individuelle Lernwege und Präferenzen der Lernenden berücksichtigt. Die jeweilige Entscheidung ist zu begründen und unterliegt somit keiner Beliebigkeit.

Ausgangspunkt der Überlegungen: Medienkompetenz und Individualisierung

Je nach Lernsituation, Zielsetzung und Voraussetzungen erfordert effektives Lernen den Einsatz verschiedener Lernmedien. Es werden Materialien über eine Lernplattform oder über das Internet zur Verfügung gestellt und Online-Arbeitsaufträge sowie Präsenz-Workshops/Seminare angeboten. Einzelne Teilaufgaben werden mit Hilfe interaktiver Instrumente (z.B. Foren, Chat, Wikis...) bearbeitet.

Die Online-Kurse sind speziell für die Lernsituation im Seminar und am Computer entwickelt.

Vorteile: Sie berücksichtigen verschiedene Lernstile, individuelles Lerntempo, Einzelarbeits- und kooperative Phasen mit aktuellem Material und gewährleisten ein hohes Maß an Aktivität und Selbstkontrolle der Lernenden. Diese können ebenfalls ihren Wissensstand überprüfen und werden durch Moderatoren betreut. Ort und Zeitpunkt des Lernens (und Lehrens) und die Arbeitsschritte und -geschwindigkeit können vom Nutzer selbst bestimmt werden (selbstreguliertes Lernen).

Die Aufgaben nutzen die Vielfalt der Schulen konstruktiv und praxisnah und regen dazu an, konkrete eigene Erfahrungen vor einem theoretischen Hintergrund zu reflektieren, unterschiedliche

Konzepte zu erproben und so das Handlungsspektrum auszuweiten sowie Kenntnisse und Fähigkeiten zu entwickeln.

Visualisierungen (z.B. über Animationen) und Simulationen machen komplexe Sachverhalte verständlicher, Wettbewerbe und zeitnahe Rückmeldungen zu Arbeitsschritten helfen Erfolge und Wertschätzung ausdrücken. Multimediale Techniken erleichtern den Zugriff auf Informationen in selbst erstellten Materialspeichern. Internationale aktuelle Datenbanken und elektronische Bibliotheken können zusätzliche Suchfunktionen bieten.

Neue Formen der Telekooperation zwischen Lehrenden und Lernenden, aber auch zwischen Lernenden bzw. Lehrenden untereinander (in virtuellen Diskussionsforen oder Arbeitsgruppen) können Kreativität beim Lernen freisetzen und ermöglichen einen Austausch unter den Beteiligten.

Insgesamt eröffnen sich Chancen für vernetztes Lernen und Arbeiten durch den Einsatz des Medienverbundes, der neben den rein technologischen Vorteilen vor allem verbesserte Möglichkeiten im Bereich der Information (Recherchieren, Dokumentieren), aber auch im Bereich der Kommunikation (Interagieren, Kooperieren) sowie der Kognition (Simulieren, Visualisieren, Animieren) mit sich bringt.

Den Vorteilen stehen folgende **Nachteile** gegenüber:

Soziale Austauschmöglichkeiten über Datennetze erreichen nicht die Qualität der Diskussion und die Interaktionsangebote in Seminaren (fehlender persönlicher Kontakt zum Dozenten, keine Teilhabe am "sozialen Erlebnis Lernen"). Modellhaftes Lehrerverhalten, vor allem durch die Erfahrung und Thematisierung der Beziehungsgestaltung und der Lehrerrolle in den gruppendynamischen Prozessen in den Seminarveranstaltungen (z.B. Bildung von Vertrauen) ist nur eingeschränkt möglich.

Es entstehen zusätzliche Kosten für die Lernenden und Lehrenden für die Datenbearbeitung und -übertragung (Hardware und Onlinegebühren).

Vorhandene Aufgaben, die für Unterricht an der Schule oder am Seminar erstellt wurden, können nicht übernommen werden. Die Erstellung von Onlinekursen erfordert zusätzlichen Zeit- und Geldaufwand.

Blended-Learning fördert Lernen und Kompetenzen

Den E-learn-Arrangements liegt ein nicht instruktionistisches und gemäßigt konstruktivistisches Lernverständnis zugrunde. Die Lernenden arbeiten zunehmend selbstgesteuert einzeln oder im Team an Zielen, Inhalten, Kontexten. Lernen findet hier individualisiert, aber auch kollektiv statt. Selbstorganisation führt zu mehr Verantwortung für den persönlichen Lernerfolg. Die Lernenden erwerben mediendidaktische, sozial-kommunikative und fachliche Kompetenzen durch die selbstständige und kooperative Arbeit.

Durch das E-learning geht manches leichter:

- Unterstützen von Präsenzseminaren: Visualisierung über Medien, Bereitstellen von Anleitungen, Unterrichtsmaterialien, Musterlösungen, Diagnosetests, elektronischen Skripten, Austauschforen für individuelle Anliegen und Erfahrungen, Transparenz über elektronische Tagebücher
- Individuelle Rückmeldungen von Moderatoren/Lehrern an die Lernenden bzw. zwischen den Lernenden
- Individuelle Zeitplanung bei der Bearbeitung und Erstellung der Arbeitsergebnisse
- Schriftliche Dokumentation und erhöhte Selbstkontrolle des Lernfortschritts
- Schriftlicher Vergleich von Ergebnissen vor und nach Lernprozessen
- Differenzierung über ein unterschiedliches und breites Materialangebot
- Vorbereitung auf das Berufsleben durch den alltäglichen Umgang mit E-Medien
- Vorbildfunktion für die Arbeit mit Schülerinnen und Schülern in der Schule

E-learning braucht Dienste und Infrastruktur

Der virtuelle Seminarraum wird als Kurs auf einer Lernplattform (z.B. Moodle) bereit gestellt und enthält diverse Funktionalitäten/Module, die je nach Kenntnisstand der Lehrenden und Lernenden eingesetzt werden. Als Kommunikationstools dienen Foren, Aufgaben, Dateien, Ordner, Links, Chat und Wikis (ein digitaler, von jedem Leser änderbarer Text), Lektionen, Glossare, Kalender, Test, Umfrage, Abstimmung usw.. Alle Teilnehmer legen ein Profil mit den persönlichen Daten (mit Bild) an. Der Online-Zugriff erfolgt aus dem Seminar, der Schule und von zu Hause aus über einen Breitbandanschluss (DSL). Dazu werden benötigt: aktuelle Hardware (PC, Grafikkarte, Soundkarte, Drucker) und aktuelle Software (Office-Programme, Bild- und Video-Viewer/-bearbeitung, PDF-Reader, Internetbrowser, E-Mail-Programm). Die Lehrenden/Moderatoren/Teletutoren führen in einer Präsenzveranstaltung in die Technik und das Vorgehen mit der Lernplattform ein, initiieren, moderieren und begleiten die Lernprozesse, beantworten Fragen und setzen Fixpunkte für die Termineinhaltung. Weitere Informationen, siehe: <http://lehrerfortbildung-bw.de/elearning/moodle/>

Eine Lernplattform als virtueller Kursraum

Moderatoren/Teletutoren richten einen passwortgeschützten Kursraum ein und gestalten ihn übersichtlich (farbig, freundlich, klar, nur wesentliches, Bilder). Der Startbildschirm enthält: Anrede, Begrüßung, wichtige Hinweise/Aktuelles (z.B. als Forum), einen Kalender mit Veranstaltungs-

und Aufgabenterminen, Kurzvorstellung der Teilnehmer. Es empfiehlt sich bei der Einrichtung der Plattform das Themenformat zu wählen. Ein Thema wird durch eine große farbige (evtl. mit Hintergrundfarbe) Überschrift eingeführt. Es folgen Dateien (nur vom Moderator zu bearbeiten), ein Forum zur Diskussion oder zum Materialaustausch, Aufgaben, Chat, Wiki, Glossar, Lektion, Textbausteine, Links. Da Einträge in ein Forum eine Benachrichtigung per E-Mail an alle Teilnehmer nach Hause zur Folge haben, können diese zur aktuellen Information verwendet werden.

Achtung! Es gibt persönliche Rechte

Erstens Log-Files: Moderatoren/Teletutoren können Zeitpunkte, die Häufigkeit der Aktivitäten und die aufgerufenen Seiten im Kursraum eines Teilnehmers auf der Plattform einsehen. Alle Zugriffe werden aufgezeichnet und auch nach Bedarf statistisch ausgewiesen. So können z.B. Informationen gewonnen werden über das Arbeitsverhalten bei der Bearbeitung von Aufträgen oder bei der Häufigkeit von Lösungsversuchen bei Multiple-choice-Aufgaben.

Zweitens: Urheberrecht: Unbedenklich sind Links zu anderen legalen Internetseiten, eigenes Material, eigene Beiträge, Aufgaben, eigene Fotos, eigene Videos. Problematisch wird es, wenn Fotos anderer Personen oder Gegenstände, Materialien, Texte aus Zeitschriften oder Büchern oder ausgeschnittenes Material aus anderen Internetseiten (z.B. Texte, Bilder, Musik oder Videos) auf der Plattform zur Verfügung gestellt werden. Achtung: Schulbuchverlage untersagen oft bereits die Digitalisierung von Printmedien. Informieren Sie sich genauer: <http://lehrerfortbildung-bw.de/sueb/recht1/>

E-learn-Arrangements und Aufgabentypen

Die Arbeitsgruppe hat fünf Arrangements zur Umsetzung des Blended-Learning-Konzepts (mit Präsenz- und E-learn-Phasen) unterschieden (Übersicht, siehe Anlage 1):

- Individuell: Die Lernenden erhalten einzeln Rückmeldungen zum selbst erstellten Arbeitsergebnis.
- Kooperation: Die Lernenden unterstützen sich gegenseitig bei der Aufgabenbearbeitung.
- E-Projekt: Die Lernenden arbeiten längerfristig (z.B. 3 bis 4 Monate) selbstständig an einer Aufgabenstellung und stimmen das Vorgehen in Haltepunkten (Präsenzveranstaltung) ab.
- Diagnostik: Lernende überprüfen Ihren Kenntnisstand und erhalten Angebote zur Nacharbeit.
- Vorbereitung: Lernende bringen Erfahrungen/ Beobachtungen und Vorkenntnisse bzw. eine „naive“ Unterrichts-/Verhaltensanalyse zur Bearbeitung eines neuen Themas ein.

Alle Arrangements setzen sich aus diversen Aufgabentypen zusammen. Diese unterscheiden sich durch die Sozialform (einzeln, Partner- oder Gruppenarbeit), dem Ersteller (Aufgabe von ...), der Art/ dem Charakter (z.B. Text-/Fallbearbeitung oder Material selber erstellen) und nach der

Art und dem Ort der Rückmeldung (Übersicht, siehe Anlage 2). Es wird empfohlen, mit diesen Arrangements und Aufgabentypen kreativ umzugehen, d.h. diese zu mischen oder durch neue Ideen zu erweitern, um die besonderen Stärken des Blended-Learning-Konzepts zu nutzen.

7 Beispielaufgaben beschreiben einen möglichen Weg der Umsetzung und sollen weiterentwickelt werden

Viel Erfolg bei der Umsetzung!

Arbeitsgruppe:

Dr. Werner Faustmann, Prof., SSDL (BS) Stuttgart

Jörg Heckendorf, OSR, SSDL (BS) Karlsruhe

Mathias Scholz, Prof, SSDL (BS) Freiburg

Robert Ziller, OSR, SSDL (BS) Weingarten

E-learning-Arrangements mit Beispielen für den Einsatz in Pädagogik/Pädagogische Psychologie

INDIVIDUELL	KOOPERATION	E-PROJEKT	DIAGNOSE	VORBEREITUNG
L, E-learn: Material, Text, Fall, Video mit konkreten Fragestellung/ Arbeitsanweisungen	Präs oder E-learn: Einführung in ein Thema, Input, Problembeschreibung	(längerfristig – mit Einbindung in Präsenzphasen) Präs 1: Einführung in das Thema E-learn-Phasen: Mit Gruppenbildung, Teilarbeitsaufträgen (selbstständig)	E-learn: Test und Material als Angebot zum Nach-/ Einarbeiten E-learn: Individuelle Bearbeitung	E-learn oder Präs: Beobachtungsaufträge, Erfahrungen sammeln E-learn: Beobachtungen und Erfahrungen dokumentieren, bewusst machen, naiv kommentieren, Vermutungen äußern
TN, E-learn: Lösung, Ergebnis	TN, E-learn: Individuelles oder Gruppen-Ergebnis (z.B. Handlungsalternativen)	Präs 2 bis n: Fix-/Haltepunkte Präs: Präsentation, Abschluss E-learn: Dokumentation des Prozesses, Reflexion, Ergebnisse	Präs oder E-learn: Gemeinsame Basis für die Bearbeitung der vorgesehenen Inhalte im Seminar	Präs: Beobachtungen und Erfahrungen aufgreifen, mit wissenschaftlichem Material aufarbeiten
E-learn oder Präs: Rückmeldung (individuell online durch L oder TN oder in Präs)	E-learn oder Präs: Individuelle oder Gruppen-Präsentation, Vorstellung vor der Gruppe (z.B. Rollenspiel) oder Online			
Lerntheorien: Modellverhalten von Lehrenden, Konsequenzen, Handlungsempfehlungen	Fallbeschreibung: Eine schwierige Unterrichtssituation (z.B. Ref. in einer Dilemmasituation). TN entwickeln Handlungsreperiore und reflektieren. Ein gemeinsames Arbeitsergebnis erstellen.	z.B. Diagnostik und Leistungsbewertung unter päd., psych., rechtl., schul-organ. Aspekten oder Motivation beim U-Einstieg, im U-Verlauf, Prozess – Motive, Bedingungen für das Lernen, Attribution Oder Methoden: Darstellung, Reflexion	Eingangsstandards zu Beginn des VD sicher stellen, Material, das im Schulpraxissemester verwendet wurde, Material für Studierende aus anderen Bundesländern, Unterschiede zwischen Vorkenntnissen aus der ersten Phase ausgleichen	z.B. Einzel- und Gruppenverhalten von Schülern/innen → Gruppenpädagogik

Mischformen sind möglich

Legende:

L: Lehrbeauftragte/r, Fachleiter/in, Lehrer/in, Trainer/in, Moderator/in
TN: Teilnehmer/in als Referendar/in, Anwärter/in, Lehrer/in im Angestelltenverhältnis

E-Learn: Am/Über PC
Präs: In der Präsenzveranstaltung

EA: Einzelarbeit

Aufgabentypen mit Beispielen für den Blended-learning-Einsatz in Pädagogik/Pädagogische Psychologie

1 Sozialform

A	B	C	
Alleine	Gruppen (zu Beginn bekannt)	Gruppen (erst im Anschluss an die EA-Phase vom L benannt)	
Textbearbeitung und Handlungsvorversuche	Aufteilen einer komplexen Aufgabenstellung	Zusammenführen, Auswerten, Reflektieren von Einzelergebnissen	

2 Aufgabe von ...

A	B	C	
L	TN	TN-Gruppe	
<ul style="list-style-type: none"> Plattform: Auftrag, Material, Text, Link hochladen Präsenzveranstaltung: Problemsituation finden, analysieren, Aufgabe definieren, Hospitationsauftrag 	<ul style="list-style-type: none"> Plattform: oder Präsenzveranstaltung <p>Eigene Fälle oder Erlebnisse, Fragen, Anliegen, Ideen, Hinweise</p>	<p>Bericht über Unterrichtsbesuch bei dem Lernpartner</p> <p>Dokumentation eines Prozesses (Projekt)</p>	

3 Art/Charakter

A	B	C	
Material- / Textbearbeitung	Input: Fall, Video, These, Erfahrung	TN erstellen selbstständig Material/ Text ...	
<ul style="list-style-type: none"> vom L zur Verfügung gestellt als Link oder als Datei (Urheberrecht!) – z.B. Darstellung einer Theorie; Diagnostiktest vom TN recherchiert als Link oder Datei – z.B. Übersicht über Unterrichtsmethoden 	<p>Ursachen Austausch Meinung Diskussion z.B. im moderierten Chat Vorschläge</p> <p>Kannst Du helfen? Wer hat Recht? Wie könnte es weiter gehen?</p> <p>Erlebnisse in schwierigen U-Situationen</p>	<p>Text Fall Forum Diskussion Dialog schreiben Wiki</p> <p>Wörterbuch Darstellen einer Theorie Fälle sammeln</p>	

4 Rückmeldung von ...

A	B	C	D	E
Durch L	Durch TN	In Präsenzveranstaltung	Von Dritten	ohne
Wesentliche Aspekte erfasst?	Kollegiales Feedback Rückfragen	Über Rollenspiele oder über Präsentationen Rückfragen	z.B. von Fachdidaktikern, Mentoren, Lernpartnern	Erfahrungspool

Mischformen sind möglich

Legende:

L: Lehrbeauftragte/r, Fachleiter/in, Lehrer/in, Trainer/in, Moderator/in

TN: Teilnehmer/in als Referendar/in, Anwärter/in, Lehrer/in im Angestelltenverhältnis

EA: Einzelarbeit