

Salida

$2+1=?$

$3-0=?$

$8+2=?$

$12-1=?$

$18-3=?$



¡Jugamos!

¡Jugamos!



TRAMPA

$9-6=?$

$7+5=?$

$6-1=?$

$14+4=?$

$2+2=?$   
 $13+7=?$   
 $19-10=?$

$17-6=?$

$20-8=?$

$1+12=?$

Fin

TRAMPA

$15+2=?$

$9+11=?$

## **Reglas – Spielregeln:**

**Die SchülerInnen spielen in 4er- Gruppen zusammen. Jede Gruppe erhält einen Würfel und vier Spielfiguren. Alle beginnen beim Start (SALIDA).**

**Ein(e) Spieler(in) fängt an. Wenn er/sie eine 6 (seis) würfelt, darf er/sie nochmal würfeln und die gewürfelte Zahl auf dem Spielbrett nach vorne ziehen.**

**Kommt er/sie dabei auf ein Spielfeld mit einer Rechenaufgabe, muss er/sie zunächst die Rechenaufgabe mit allen Zahlen richtig aussprechen und lösen (seine Mitspielerinnen und Mitspieler kontrollieren ihn/sie). Schafft er/sie es nicht, muss er/sie wieder auf den Ausgangspunkt zurück. Schafft er/sie es, darf er/sie auf dem Spielfeld bleiben und der/die nächste Spieler(in) ist am Zug.**

**Kommt ein(e) Spieler(in) auf das Feld TRAMPA (Falle), muss er/sie eine Runde aussetzen. An dem „Wölkchenfeld“ kommt KEINER vorbei. Hier müssen alle drei Rechenaufgaben richtig ausgesprochen und gelöst werden, sonst muss der/die Spieler(in) wieder zurück zum Ausgangspunkt.**

**Der/die Spieler(in) hat gewonnen, welche mit der genauen Punktezahl ins Ziel (FIN) kommt .**

*¡¡MUCHA SUERTE!!*